

NAZWA PRODUKTU

TAŃCZĄCA MEDUZA OŚMIORNICA INTERAKTYWKA ŚWIECI JEŹDZI TAŃCZY ŚPIEWA LED (tds0837B)

DYSTRYBUTOR

TDS COMPANY SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ Numer KRS 0001011746 NIP 5130283200 BDO: 000602711 ADRES SIEDZIBY: KRAKÓW UL. DROŻDŻOWA 2 30-898 KRAKÓW

PRODUCENT

Feiyue Co.,Ltd Adres: 7283 storefront, 2nd Street, 3rd Floor, Zone c, Phase 1, International Trade City,Yiwu City, Zhejiang Province

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Przed pierwszym użyciem należy sprawdzić stan zabawki, obudowy, elementów ruchomych oraz komory baterii.
- Zabawki nie należy zanurzać w wodzie ani używać na mokrych lub wilgotnych powierzchniach, ponieważ zawiera elementy elektroniczne.
- Dziecko powinno korzystać z zabawki pod nadzorem osoby dorosłej, szczególnie podczas pierwszych zabaw.
- Należy przechowywać zabawkę poza zasięgiem dzieci, które mogą próbować odkręcić komorę baterii lub połknąć drobne elementy.
- Nie należy używać zabawki w przypadku uszkodzenia obudowy, przewodów, komory baterii lub innych elementów mogących stwarzać zagrożenie.

ZALECENIA I WSKAZÓWKI UŻYWANIA

- Przed rozpoczęciem zabawy należy prawidłowo umieścić wymagane baterie zgodnie z oznaczeniami biegunów w komorze baterii.
- Zabawę najlepiej prowadzić na płaskiej, równej i suchej powierzchni, umożliwiającej swobodne poruszanie się zabawki.
- Po włączeniu zabawka porusza się, tańczy, emituje światło LED oraz odtwarza dźwięki i muzykę.
- Należy pozostawić odpowiednią przestrzeń wokół zabawki, aby podczas poruszania nie uderzała w przedmioty, schody lub inne przeszkody.
- Po zakończeniu zabawy należy wyłączyć zabawkę, a w przypadku dłuższego nieużywania wyjąć baterie.

OBOSTRZENIA I PRZECIWSKAZANIA

- Przed rozpoczęciem zabawy należy prawidłowo umieścić wymagane baterie zgodnie z oznaczeniami biegunów w komorze baterii.
- Zabawę najlepiej prowadzić na płaskiej, równej i suchej powierzchni, umożliwiającej swobodne poruszanie się zabawki.
- Po włączeniu zabawka porusza się, tańczy, emituje światło LED oraz odtwarza dźwięki i muzykę.
- Należy pozostawić odpowiednią przestrzeń wokół zabawki, aby podczas poruszania nie uderzała w przedmioty, schody lub inne przeszkody.
- Po zakończeniu zabawy należy wyłączyć zabawkę, a w przypadku dłuższego nieużywania wyjąć baterie.